

CLUBES CIÊNCIA VIVA NA ESCOLA

AVISO Nº 01/C06-i04.02/2021 Plano de Recuperação e Resiliência - Programa Impulso Jovens STEAM

Identificação do projecto: 526

MENU

VOLTAR AO INÍCIO (gestao.php?id_entidade=526&id_caracterizacao=523&token=2rRfCuivWK1iipEFInh0#menurapido). | Identificação da entidade (gestao.php? accao=entidade&id_entidade=526&id_caracterizacao=523&token=2rRfCuivWK1iipEFInh0#menurapido). | Dados Financeiros (gestao.php? accao=dadosfinanceiros&id_entidade=526&id_caracterizacao=523&token=2rRfCuivWK1iipEFInh0#menurapido). | Aceitação e Contratualização (gestao.php? accao=contratualizacao&id_entidade=526&id_caracterizacao=523&token=2rRfCuivWK1iipEFInh0#menurapido). | Execução física do Plano de Intervenção (gestao.php? accao=execucaofisica&id_entidade=526&id_caracterizacao=523&token=2rRfCuivWK1iipEFInh0#menurapido). | Execução financeira (gestao.php? accao=execucaofinanceira&id_entidade=526&id_caracterizacao=523&token=2rRfCuivWK1iipEFInh0#menurapido). | Documentação do aviso (gestao.php? accao=execucaofinanceira&id_entidade=526&id_caracterizacao=523&token=2rRfCuivWK1iipEFInh0#menurapido). | Documentação do aviso (gestao.php? accao=documentacao&id_entidade=526&id_caracterizacao=523&token=2rRfCuivWK1iipEFInh0#menurapido).

LISTAGEM DE ACOES/ATIVIDADES/WORKSHOPS (ETC...) DO RELATÓRIO ID: 160

Ação/Actividade 1 Leiria sem invasoras Sensibilização dos alunos e da comunidade educativa para a importância da eliminação das plantas invasoras e conservação das plantas autóctones 8º ano 45 A atividade foi dinamizada pelo Centro de Interpretação Ambiental (CIA) de Leiria .

Os alunos ficaram a conhecer as plantas invasoras presentes na Mata dos Marrazes e as principais técnicas de erradicação.

Houve ainda uma consciencialização para importância da conservação dos ecossistemas e uma ação de erradicação de plantas invasoras num dos talhões da Mata dos Marrazes.

Esta atividade enquadra-se no âmbito do projeto educativo nomeadamente: a colaboração dos parceiros nas dinâmicas de escola, a ocupação plena dos alunos, a criação de contextos colaborativos que fomentem o trabalho em equipa e a promoção do gosto pelo conhecimento, conservação ambiental e ciência.

Já tem um ficheiro zip de evidências associado a esta actividade. Ver ficheiro evidencias actual (//webstorage.cienciaviva.pt/public/pt.cienciaviva.clubes/candidatura/evidencias/evidencia-relatorio-526adc140e3ab003fa98dc56c7aad45adf4.zip) Atualizar Ação Ação/Actividade 2 Literacia para as florestas Sensibilização dos alunos e da comunidade educativa para a importância das florestas e da conservação dos ecossistemas. 8º ano 24 Atividade dinamizada pelo IPMA em colaboração com o Centro de Interpretação Ambiental (CIA) de Leiria. Após cada uma das três sessão online os alunos refletiram sobre o que aprenderam e realizaram algumas atividades práticas como por exemplo a construção de comedouros para aves e hotéis para insetos. Os comedouros foram colocados nas árvores do recinto escolar e o hotel para insetos foi colocado na Mata dos Marrazes durante a aula de campo. Esta atividade enquadra-se no âmbito do projeto educativo nomeadamente: a colaboração dos parceiros nas dinâmicas da escola, a ocupação plena dos alunos, a criação de contextos colaborativos que fomentem o trabalho em equipa e a promoção do gosto pelo conhecimento e pela Ciência. Já tem um ficheiro zip de evidências associado a esta actividade. Ver ficheiro evidencias actual (//webstorage.cienciaviva.pt/public/pt.cienciaviva.clubes/candidatura/evidencias/evidencia-relatorio-526-67e0882f3b15b24aa2632a7c36213942.zip) Atualizar Ação Ação/Actividade 3 Concurso para o Logotipo do Clube Dar a conhecer e envolver os alunos no processo de abertura do Clube_ Fomentar a criatividade, o trabalho colaborativo e o sentido de pertença. Identificar o e 3º ciclo 307 O concurso foi aberto a todos os alunos do 3º ciclo que realizaram os trabalhos com a colaboração dos professores de Educação Visual. O Logotipo escolhido será pintado na porta da sala do Clube pelos alunos com a colaboração do Artista Residente do Projeto _Plano Nacional das Artes_. A maioria dos trabalhos apresentados apresentavam uma elevada criatividade e sentido estético. O trabalho selecionado para além de ir ao encontro da temática do Clube funciona bem como logotipo.

Com esta atividade foi possível criar contextos colaborativos entre professores e alunos, estimular a criatividade e o gosto pelas artes, promover o sentido de pertença e promover uma imagem positiva do agrupamento na comunidade.

Upload de evidências (fotografias, post de sites ou redes sociais, posters de divulgação, recortes de imprensa, newsletters,...) (IMPORTANTE: Máximo de tamanho do ficheiro ZIP permitido 20MB)

Escolher ficheiro | Nenhum ficheiro selecionado Pasta zipada (ficheiro .zip)

Atualizar Acão



(https://www.cienciaviva.pt/)



EDUCAÇÃO

(https://www.portugal.gov.pt/pt/gc21/area-de-governo/educacao)



(https://www.dge.mec.pt/)



(https://recuperarportugal.gov.pt/)



(https://www.portugal.gov.pt/pt/gc22/comunicacao/noticia?i=plano-de-recuperacao-e-resiliencia-recuperar-portugal-construindo-o-futuro)



(https://europa.eu/european-union/index_pt)



(https://www.poch.portugal2020.pt/pt-pt/Paginas/default.aspx)



(https://www.portugal2020.pt/)



(https://algarve2020.pt/info/)



União Europeia
Fundo Social Europeu

(https://europa.eu/european-union/index_pt)

© 2022 Clubes Ciência Viva