

Planificação semestral

Domínios/Conteúdos	Objetivos	Nº de aulas	
Criar e Inovar			
Introdução à programação <ul style="list-style-type: none"> Decompor problemas em pequenas partes mais simples Utilizar blocos de ação Utilizar estruturas condicionais Utilizar estruturas de repetição Detetar e corrigir erros 	Domínios transversais ¹ Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais Investigar e Pesquisar. Comunicar e	Conhecer as potencialidades de diferentes aplicações digitais, explorando ambientes de programação; Compreender o conceito de algoritmo e elaborar algoritmos simples; Analisar algoritmos, antevendo resultados esperados e/ou detetando erros nos mesmos;	12
Introdução à programação de objetos tangíveis <ul style="list-style-type: none"> Programar objetos tangíveis (robots) 		Desenvolver a capacidade de raciocínio e lógica através da programação de Robots	2
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais			
Segurança <ul style="list-style-type: none"> Utilização de ferramentas digitais Navegação na Internet Ergonomia na utilização do computador e/ou outros dispositivos eletrónicos Regras de utilização e criação de palavras passe Pesquisa e análise de informação <ul style="list-style-type: none"> Utilização do navegador web Pesquisa de informação Modelos de pesquisa Estratégias de investigação, pesquisa e análise de informação Direitos de autor 	Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e de navegação na Internet e adotar comportamentos em conformidade; Conhecer e adotar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos; Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras. Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver; Analisar criticamente a qualidade da informação; Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes;	2	

¹ Os conteúdos dos domínios “Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais”, “Investigar e Pesquisar”, “Comunicar e colaborar”, não deverão ser abordados de forma isolada. Sempre que possível, devem ser integrados em atividades e projetos desenvolvidos no âmbito dos conteúdos trabalhados no domínio “Criar e inovar”.

Domínios/Conteúdos	Objetivos
Investigar e Pesquisar	
Organização e gestão da informação <ul style="list-style-type: none"> Gestão de pastas e ficheiros 	Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação.
Comunicar e colaborar	
<ul style="list-style-type: none"> Comunicação síncrona Comunicação assíncrona Colaboração em ambientes fechados 	Identificar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; Utilização da aplicação Edmodo na comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;

METODOLOGIAS/ESTRATÉGIAS

- > Identificar problemas ou necessidades do meio envolvente.
- > Utilizar vários meios audiovisuais.
- > Demonstrar procedimentos a realizar nas aplicações.
- > Disponibilizar roteiros/guiões orientadores.
- > Aplicar, na prática, através da proposta de atividades e projetos.
- > Realizar atividades individuais/pares.
- > Fomentar o trabalho colaborativo em grupo.
- > Fomentar a pesquisa e análise da informação a utilizar em atividades e projetos.
- > Proporcionar momentos de reflexão, partilha, discussão e avaliação presencialmente ou através de ferramentas de comunicação e colaboração.
- > Promover a articulação disciplinar.

ELEMENTOS DE AVALIAÇÃO

- > Projetos
- > Atividades orientadas
- > Trabalhos Práticos de avaliação
- > Grelhas de observação