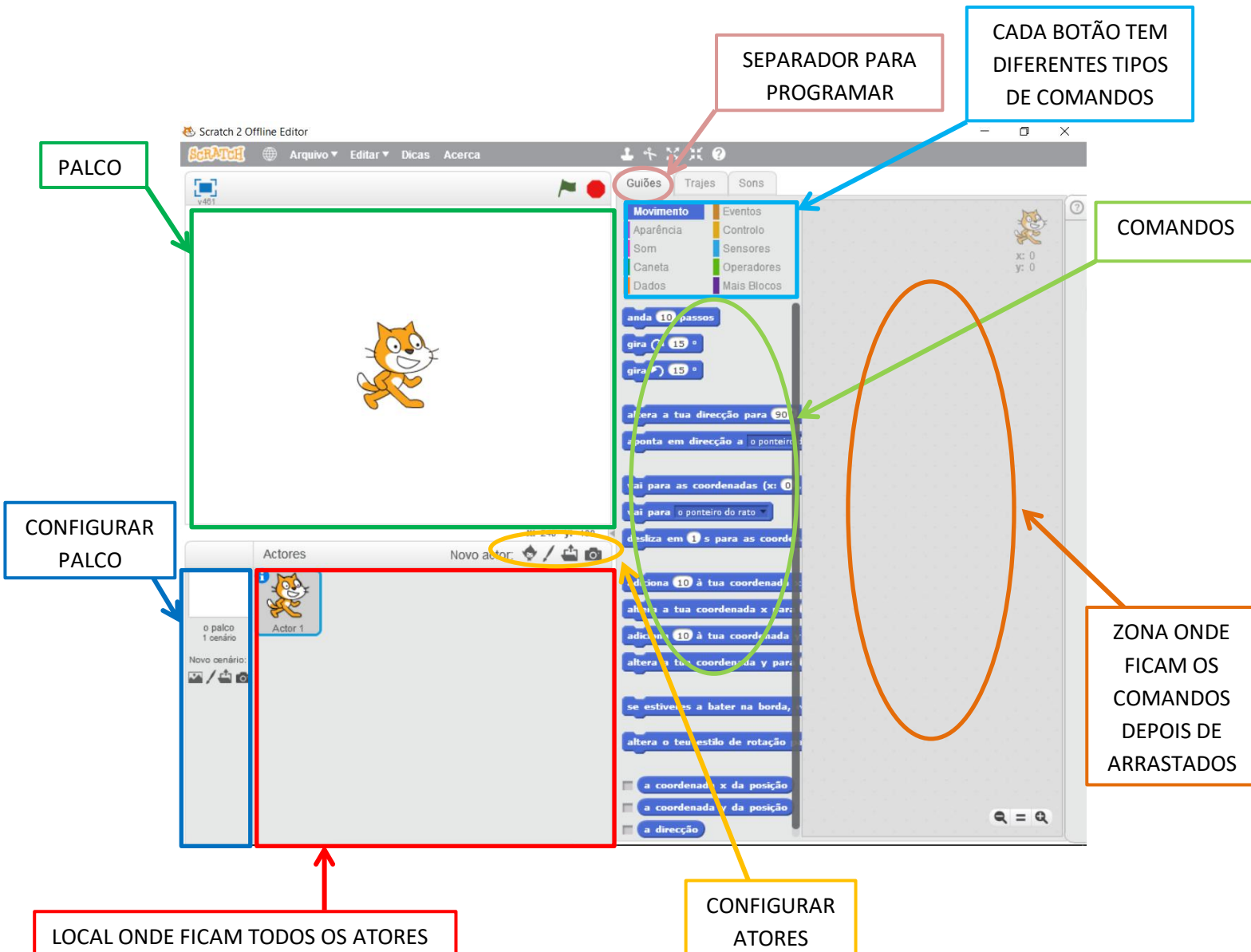


SCRATCH

AMBIENTE DE TRABALHO DO PROGRAMA “SCRATCH 2”



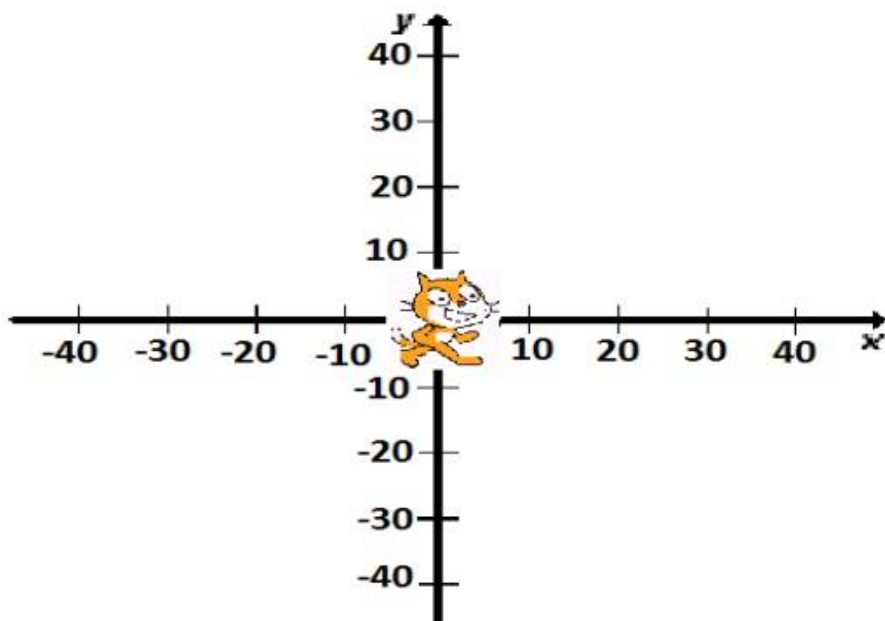
Palco – local onde se visualiza a animação criada através da programação elaborada.

PALCO

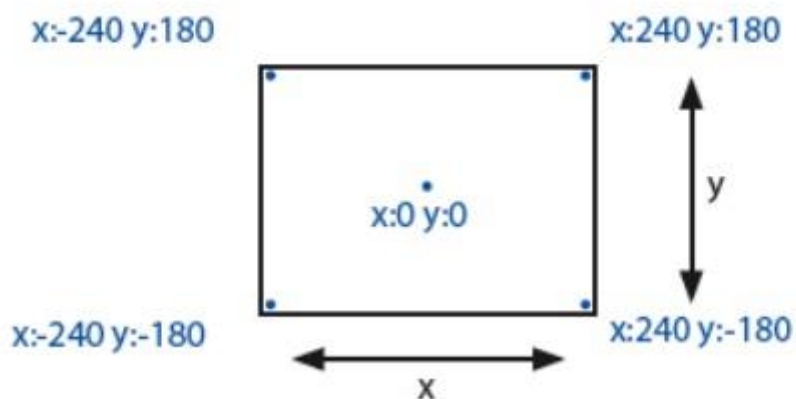
O palco tem coordenadas na horizontal (X) e na vertical (Y). As coordenadas estão centradas no meio do palco, ou seja, o zero de ambas as coordenadas está no meio do palco.

Na coordenada horizontal, os números são positivos para a direita do zero e negativos para a esquerda do zero.

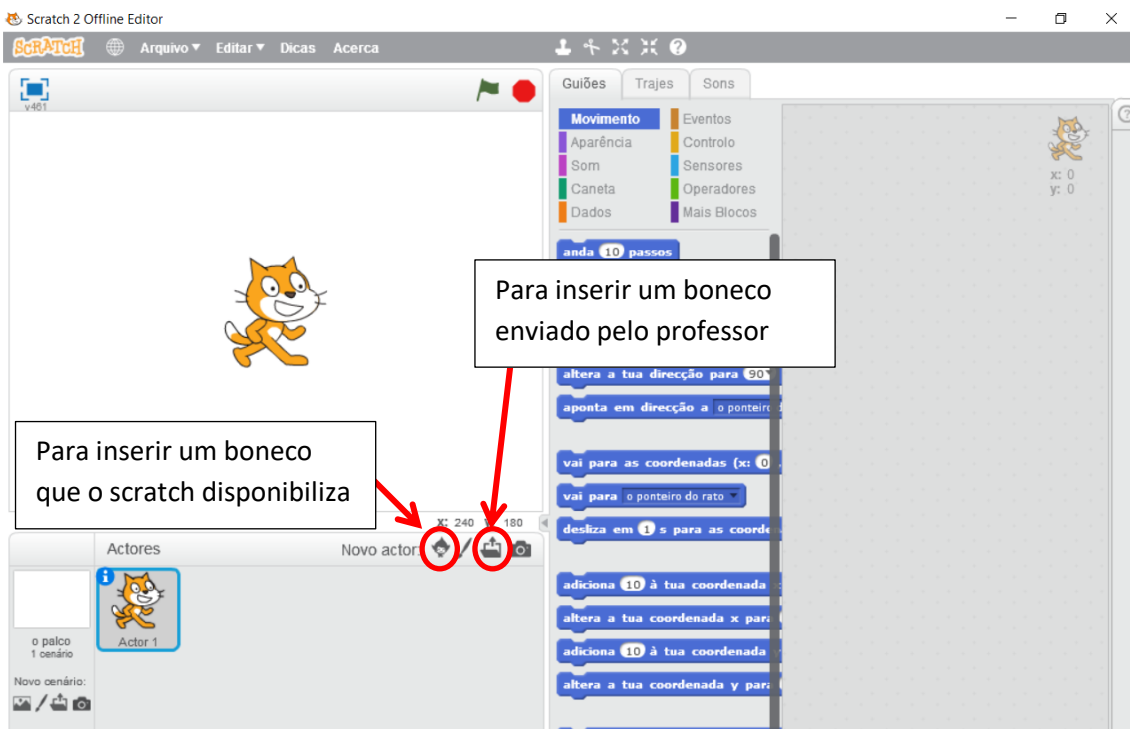
Na coordenada vertical, os números são positivos para cima do zero e negativos para baixo do zero.



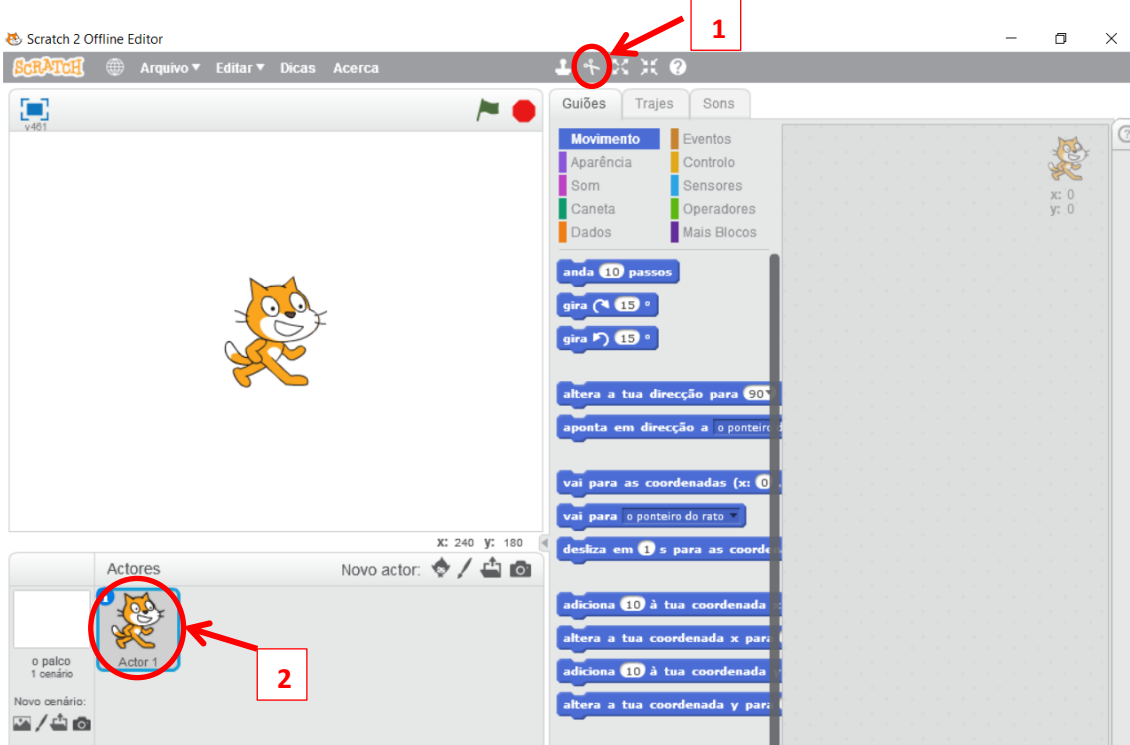
As coordenadas máximas do palco são:



INSERIR UM ATOR



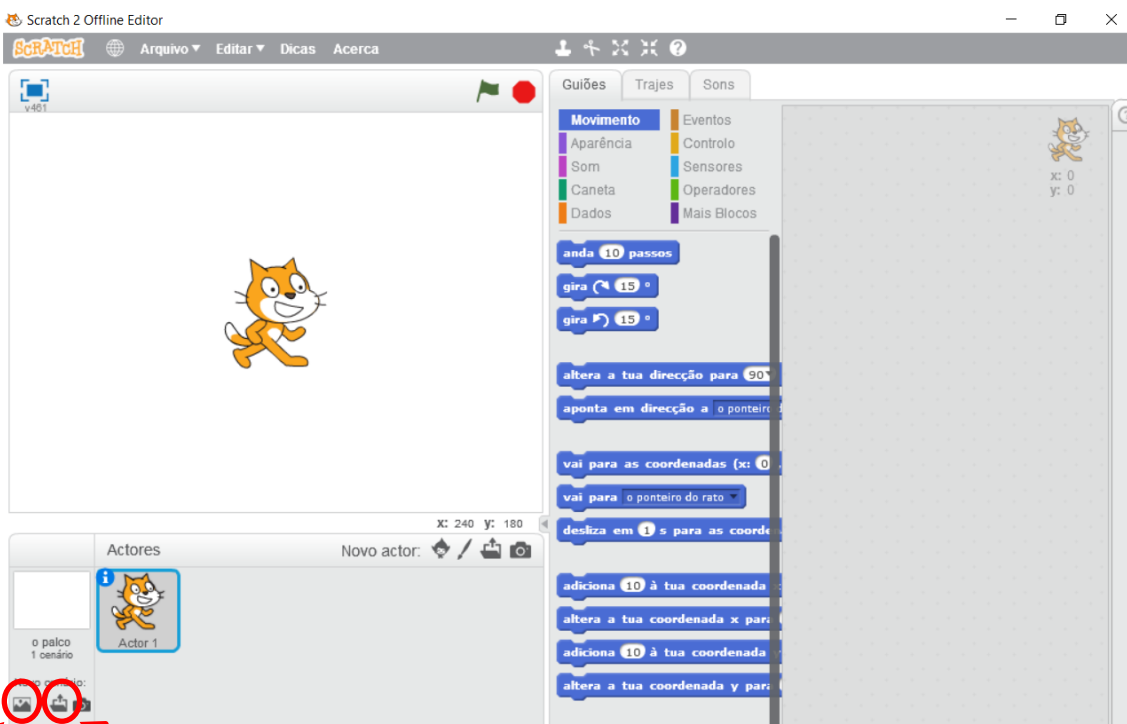
APAGAR UM ATOR



DIMINUIR/AUMENTAR TAMANHO DO ATOR NO PALCO



INSERIR UM CENÁRIO NO PALCO



Para inserir um cenário que o scratch disponibiliza

Para inserir um cenário enviado pelo professor

PROGRAMAR UM ATOR

The image shows the Scratch 2 Offline Editor interface. A red box labeled '1' points to the 'Guiões' (Scripts) button in the top toolbar. A green box labeled '2' points to the 'Movimento' (Movement) category in the block palette. A green box labeled '3' points to a stack of movement blocks in the workspace. A red arrow points from the text box to the blocks. The text box contains the instruction: 'Arrastar um comando de cada vez para esta zona de programação'.

Scratch 2 Offline Editor

Arquivo Editar Dicas Acerca

Guiões Trajes Sons

Movimento Aparência Som Caneta Dados Eventos Controlo Sensores Operadores Mais Blocos

anda 10 passos
gira 15 °
gira 15 °
altera a tua direcção para 90 °
aponta em direcção a o ponteiro do rato
vai para as coordenadas (x: 0 y: 0)
vai para o ponteiro do rato
resliza em 1 s para as coordenadas (x: 0 y: 0)
aciona 10 à tua coordenada x
altera a tua coordenada x para 0
adiciona 10 à tua coordenada x
altera a tua coordenada y para 0

Actores Novo actor: o palco 1 cenário Actor 1

o palco 1 cenário

Novo cenário:

x: 240 y: 180

Arrastar um comando de cada vez para esta zona de programação