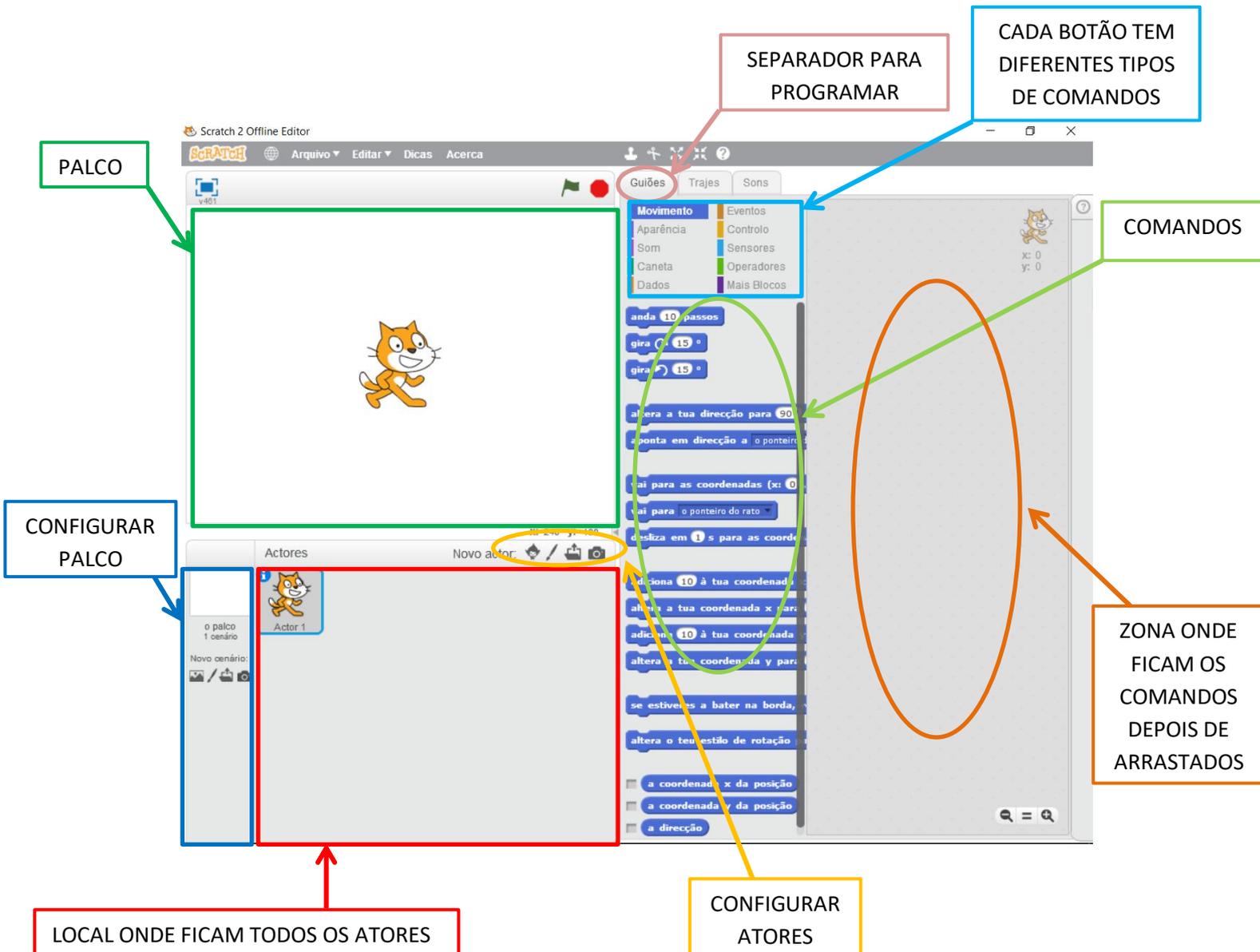


# SCRATCH

## AMBIENTE DE TRABALHO DO PROGRAMA "SCRATCH 2"



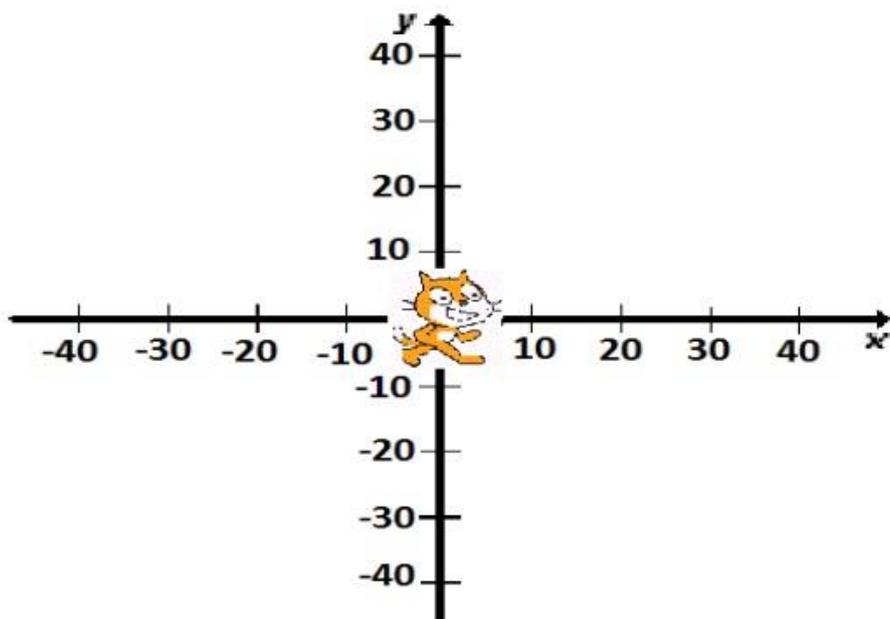
Palco – local onde se visualiza a animação criada através da programação elaborada.

## PALCO

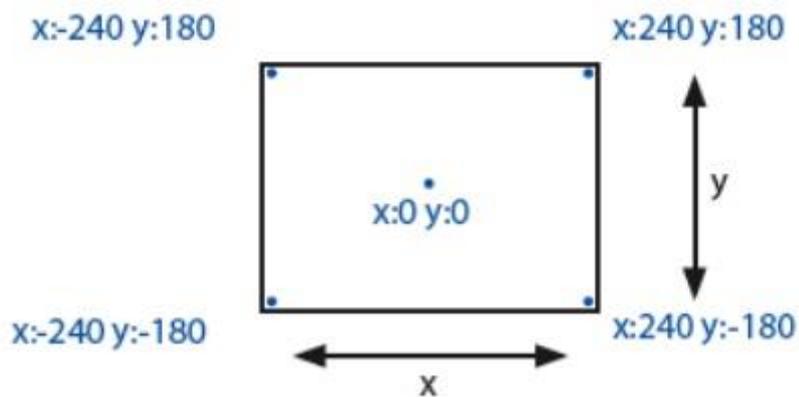
O palco tem coordenadas na horizontal (X) e na vertical (Y). As coordenadas estão centradas no meio do palco, ou seja, o zero de ambas as coordenadas está no meio do palco.

Na coordenada horizontal, os números são positivos para a direita do zero e negativos para a esquerda do zero.

Na coordenada vertical, os números são positivos para cima do zero e negativos para baixo do zero.



As coordenadas máximas do palco são:





## DIMINUIR/AUMENTAR TAMANHO DO ATOR NO PALCO



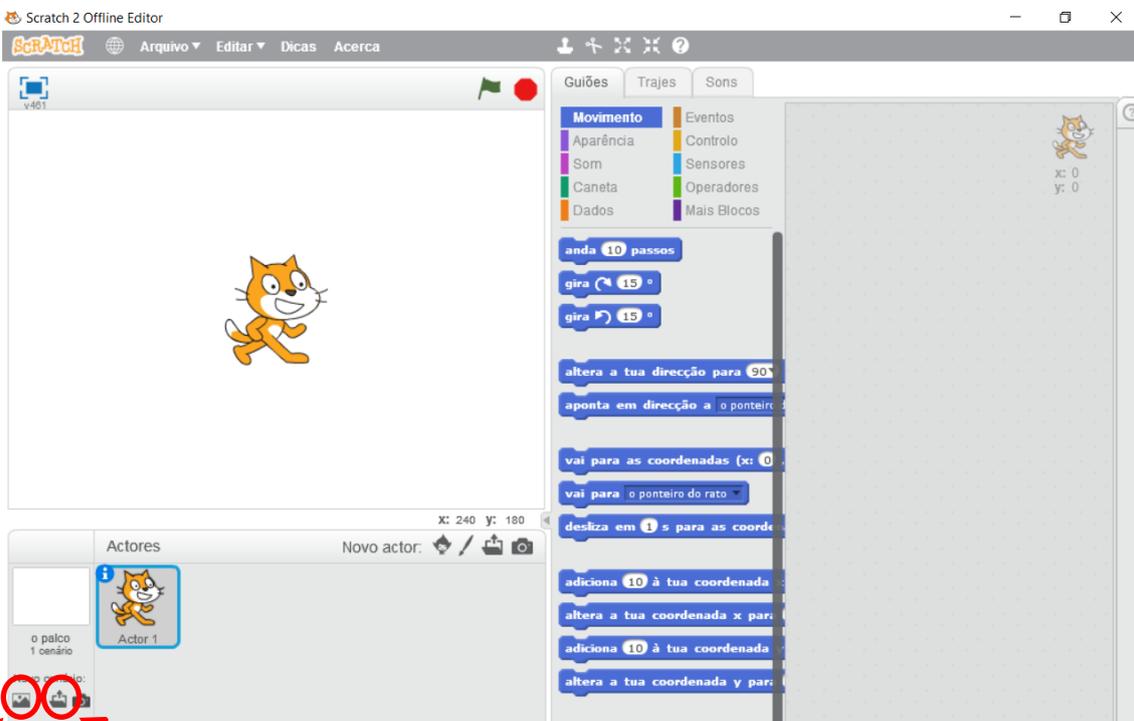
The screenshot shows the Scratch 2 Offline Editor interface. In the top toolbar, the zoom-in and zoom-out icons are circled in red, with a red arrow pointing to a box containing the number '1'. On the stage, the Scratch cat actor is circled in red, with a red arrow pointing to a box containing the number '2'. A text box below the stage contains the instruction: "Clicar o número de vezes necessário até que o boneco esteja do tamanho desejado". The right-hand side shows the 'Guiões' (Scripts) and 'Movimento' (Motion) blocks.

1

2

Clicar o número de vezes necessário até que o boneco esteja do tamanho desejado

## INSERIR UM CENÁRIO NO PALCO



The screenshot shows the Scratch 2 Offline Editor interface. In the bottom-left corner, the 'Novo cenário' (New Scenario) button is circled in red, with a red arrow pointing to a text box. The 'Actores' (Actors) panel shows the Scratch cat actor. The right-hand side shows the 'Guiões' (Scripts) and 'Movimento' (Motion) blocks.

Para inserir um cenário que o scratch disponibiliza

Para inserir um cenário enviado pelo professor

## PROGRAMAR UM ATOR

Scratch 2 Offline Editor

Arquivo Editar Dicas Acerca

Guiões Trajes Sons

Movimento Eventos  
Aparência Controlo  
Som Sensores  
Caneta Operadores  
Dados Mais Blocos

anda 10 passos  
gira 15 °  
gira 15 °  
altera a tua direcção para 90 °  
aponta em direcção a o ponteiro do rato  
vai para as coordenadas (x: 0 y: 0)  
vai para o ponteiro do rato  
desliza em 1 s para as coordenadas (x: 0 y: 0)  
aciona 10 à tua coordenada x  
altera a tua coordenada x para 0  
adiciona 10 à tua coordenada x  
altera a tua coordenada y para 0

Actores Novo actor: [ícone] [ícone] [ícone]

o palco 1 cenário Actor 1

Novo cenário: [ícone] [ícone] [ícone]

x: 240 y: 180

x: 0 y: 0

Arrastar um comando de cada vez para esta zona de programação

1

2

3